



## Programok a Kódolás hetén

### 1. Kódol a felső tagozat

Október 09-20. között az informatika órákon kódolással, programozással fogunk foglalkozni.

### 2. Kódolás a tanítási órákon

A kódolás, a programozás és az ahhoz szükséges készségek, ismeretek bármilyen tanítási órán bővíthetők. A tanítási órákon megjelennek a kódolás, a programozás, a logikus gondolkodás fejlesztésének formái.

### 3. Kódfejtő csapatverseny 1. forduló

Kódolás, titkosírás, algofejtörők, logikai feladatok valamennyi évfolyam számára.  
Időpontok:

- október 09.: a csapatok megkapják a feladatlapokat
- október 13. tízórai szünet, aula: a feladatlapok leadása
- október 17. 14.00 (aula): döntő

### 4. Kódfejtő csapatverseny 2. forduló – döntő

Az 1. forduló legeredményesebb csapatai mérik össze a tudásukat.

Időpont: október 17. 14.00

Helyszín: aula

### 5. Titkok világa Osztályok vetélkedője a Kódolás hetén

Az ajtókon 100 kódolással kapcsolatos számozott feladatot helyezünk el.

Fejtsetek meg minél többet!

A verseny időtartama: október 10-17.

### 6. Megmozdulnak a robotok – nyílt szakköri foglalkozás

A robotika szakkörösök bemutatják a megépített robotokat és a programozás néhány egyszerű fogását. A bemutató után az érdeklődők maguk is írhatnak programokat a robotoknak, amit ki is próbálhatnak.

Időpont: október 10., 11 14.00

Helyszín: informatika tantermek



### **7. Kódkaland – páros kódkereső az alsó tagozatosoknak**

Az iskolában 5 helyszínen lesznek kihelyezve rejtvények titkosírással. A párok feladata, hogy megfejtsék a rejtvényeket, azokból összeállítsák a megfejtendő mondatot.

Időpont: október 12. 14.00 – 15.00

Helyszínek: büfé, porta, könyvtár, informatika terem, tornacsarnok folyosó

### **8. Logo programozási verseny**

Az Imagine Logo programnyelv segítségével kell a tanulóknak feladatokat megoldaniuk.

Időpont: október 18.

Helyszín: 208. tanterem

### **9. BeeBot verseny – páros verseny**

A BeeBot robotméhecske segítségével megoldható feladatlaponk megfejtése a párok feladata. 1-5. évfolyamos tanulók jelentkezését várjuk.

Időpontok: október 09., 12, 16. 14.00

Helyszín: aula

### **10. Scratch mese – páros verseny**

Programozói verseny felső tagozatosoknak.

Egy adott mese feldolgozása, megjelenítése a feladat a Scratch online programkörnyezetben.

Időpont: október 18. 14.00

Helyszín: 210. tanterem

### **11. Tanulj te is programozni!**

A rendezvény célja, hogy olyan oktatójátékokkal ismertesse meg a gyerekeket, amelyek segítségével játékosan ismerkedhetnek meg a programozás alapjaival és akár saját ötleteik alapján programokat, játékokat hozhatnak létre. (pl.: Minecraft, Star Wars, Angry Birds, Blockly, Lightbot, Scratch, Kodu stb.)

Időpont: október 19. 14.00

Helyszín: informatika tantermek

### **12. A Kódolás hete zárása, eredményhirdetés**